**Actividad práctica: elaboración de un árbol**

Al igual que sucedía en los problemas de regresión, lo habitual en el contexto de árboles es

emplear, para el entrenamiento del algoritmo, un subconjunto de los elementos a clasificar, de

modo que los restantes se pueden utilizar para las pruebas. En este caso, te animo a que utilices

los procedimientos que ya conoces para obtener los datos de entrenamiento del conjunto iris y

que generes el árbol sin fijar un nivel máximo de profundidad, aplicando como medida de

impureza el coeficiente de Gini.

Escribe el código necesario y obtén la gráfica de dicho árbol. ¿Qué profundidad final se alcanza y

cómo son las últimas hojas?

Responde a la cuestión expuesta y, posteriormente, comprueba tu respuesta.